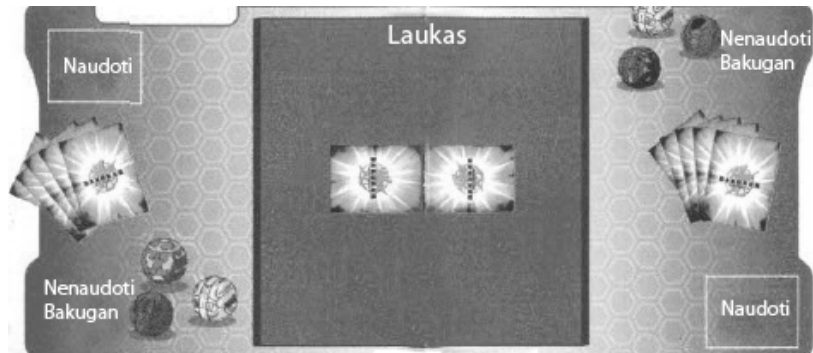


BAKUGANŲ žaidimas 2-iems žaidėjams

Žaidimo pradžioje kiekvienas žaidėjas turi turėti po 3 Bakuganus, 3 Vartų kortas (skirtingų spalvų) ir 3 Galimybių kortas (skirtingų spalvų).

Žaidimo pradžia

Žaidėjai turi sėdėti apie 30-45 cm vienas prieš kitą. Žaidimo paviršius turi būti lygus. Erdvė tarp žaidėjų vadinama Lauku. Žaidėjai savo Vartų kortas turi laikyti rankose arba užverstas ant stalo. Nenaudoti Bakuganai turi būti uždaryti ir sudėti dešinėje. Laimėtas Vartų kortas ir panaudotus žaidime Bakuganus žaidėjai laiko kairėje. Kai viskas paruošta žaidimui, kiekvienas žaidėjas sako: „Laukas – atviras!“



Žaidimo eiga

Kiekvienas žaidėjas padeda po vieną užverstą (Bakugano logotipas viršuje) Vartų kortą priešais varžovą, kad abiejų kortos liestųsi viršutiniais kraštais. Tuo metu sakoma „Vartų korta – paruošta!“ Jauniausias žaidėjas pradeda žaidimą. Žaidėjas pasirenka vieną iš savo Bakuganų ir sako: „Bakugane – į kovą!“ Tuomet žaidėjas ridena pasirinktą Bakuganą ant lauke esančių Vartų kortų.

Jeigu Bakuganas neatsidaro metimo metu, jis keliauja į panaudotų Bakuganų vietą. Eilė žaisti kitam žaidėjui.

Jeigu Bakuganas atsiveria ant tuščios Vartų kortos, jis palieka atverstą Bakuganą kovos lauke. Eilė žaisti kitam žaidėjui.

Jeigu ant tos pačios Vartų kortelės atsiveria du priešininkų Bakuganai, prasideda Bakuganų kovos (žiūrėti Bakuganų kovos).

Jeigu ant tos pačios Vartų kortelės atsiveria du to paties žaidėjo Bakuganai, perkelt vieną iš atsivėrusių Bakuganų ant kitos kovos lauke esančios Vartų kortelės. Tuomet galimi du variantai:

- jeigu ant kitos Vartų kortelės jau yra atsivėręs priešininko Bakuganas, prasideda Bakuganų kovos (žiūrėti Bakuganų kovos);
- jeigu ant kitos Vartų kortelės jau yra tavo atsivėręs Bakuganas, tu laimi priešininko vartų kortelę be kovos.



Bakugan savybės



Bakuganų kova

Abu Bakuganus paimkite nuo Vartų kortelės ir sužinokite Bakuganų G-galią (skaičiai Bakuganų viduje). Tuomet atverskite Vartų kortelę ir padarykite tai, kas joje nurodoma (jeigu nurodoma).

Dabar žaidėjai nusprendžia, ar jie nori žaisti su Galimybių kortomis. Jeigu taip, pasakyk savo priešininkui, kad tu žaidi su Galimybių korta, padaryk tai, kas joje nurodyta ir padėk prie panaudotų kortų.

Kai abu žaidėjai baigė žaisti Galimybių kortomis, kiekvienam Bakuganui yra padidinama galia Vartų kortelėje nurodytu dydžiu. Sulyginkite Bakugano spalvą su tos pačios spalvos simboliu, esančiu Vartų kortelėje, ir simboliuje esančiu skaičiumi padidinkite savo Bakugano G-galią. Kovą laimi Bakuganas, kurio G-galia yra didesnė.

Žaidėjas, laimėjęs Bakuganų kovą, pasiima Vartų kortelę. Jei skelbiamos lygiosios, kiekvienas žaidėjas ridena po kitą savo pasirinktą Bakuganą. Vartų kortelę laimi žaidėjas, kurio Bakuganas pirmas atsiveria ant Vartų kortelės.

Pralaimėjęs žaidėjas, deda kitą Vartų kortelę kovos lauke ir rideną naują Bakuganą.

Žaidimą laimi tas žaidėjas, kuris pirmas laimi 3 Bakuganų kovas, surinkdamas 3 laimėtas Vartų korteles.

Pasibaigus žaidimui, žaidėjai grąžina vienas kitam pralaimėtas Vartų korteles.

Dažnai pasitaikantys klausimai

- **Kas nutinka tuomet, jei yra mano ėjimas, o aš neturiu nė vieno žaidime nenaudoto Bakugano?**

Atsakymas.: Naudotus žaidime Bakuganus vėl ridenk iš naujo.

- **Koks yra mažiausias atstumas būtinas Bakugano ridenimui?**

Atsakymas.: Mažiausiai per dviejų kortelių ilgį nuo Vartų kortelės.

- **Ką daryti, jei paridenus Bakuganą, jis nepilnai atsivėrė?**

Atsakymas.: Pagal taisykles, toks Bakugan yra laikomas atsivėrusiu.

- **Kas atsitinka, jei aš turiu kortą, kuri prieštarauja taisyklėms?**

Atsakymas.: Kortos visada turi pirmenybę prieš taisykles.

NEW VESTROIA TAISYKLĖS

Bakugan Trap (spąstai) taisyklės

Su Bakugan Trapu gali būti žaidžiama tik tada, kai Vartų kortelės yra padėtos ant stalo užverstos, kai tik kova yra prasidėjusi tarp dviejų Bakuganų. Bakugan Trapo (spąstai) spalva (Pyrus, Aquos, Darkus ir t.t.) turi sutapti su jūsų Bakugan spalva, kuris yra kovoje.

Padėkite savo Bakugan Trapą ant vartų kortelės, kad jis atsidarytų ir matytųsi paslėptas simbolis ar G-galia Trapo viduje. Jei simbolis matosi, dėl Bakugan Trapo keičiasi Bakugan simbolis. Jei matosi G-galia, ją reikia pridėti prie kovojančio Bakugan G-galios.

Po kovos Bakugan Trapas dedamas į panaudotų Bakuganų krūvą.

Kaip jūs perkeliate savo Bakuganus iš panaudotų Bakuganų krūvos į nepanaudotų krūvą (jei jums reikia ridenti, o neridentų Bakuganų jau nebeturite), kartu perkelkite ir Bakugan Trapą.

Bakugan Trapą galite panaudoti tik 1 kartą per visą žaidimą.